

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

Curso académico 2008-2009

Identificación y características de la asignatura			
Denominación y código	Introducción a la Tecnología de la Información	código	103173
Créditos (T+P)	5 (2T + 3P)		
Titulación	Diplomatura en Biblioteconomía y Documentación		
Centro	Facultad de Biblioteconomía y Documentación		
Curso	1	Temporalización	Primer cuatrimestre
Carácter	Troncal		
Descriptor(es) (BOE)	Edición Digital		
Profesor/es	Nombre	Jesús Álvarez LLorente	
	Despacho	106	
	Correo-e	llorente@unex.es	
	Página web	http://alcazaba.unex.es/~jmalvlllo	
Área de conocimiento	Lenguajes y Sistemas Informáticos		
Departamento	Ingeniería de Sistemas Informáticos y Telemáticos		
Profesor coordinador (si hay más de uno)			

Objetivos y/o competencias
<p>Adquirir conocimientos fundamentales sobre el funcionamiento de los computadores y sus periféricos más importantes, las redes de computadores (orientadas a Internet) y la representación de la información en el computador, tanto a bajo nivel (representación interna), como a alto nivel (documentos digitales).</p> <p>Desarrollar habilidades en el manejo básico del ordenador y de las herramientas de edición digital para texto, imagen, sonido y vídeo, así como de las herramientas fundamentales de comunicación en Internet (web, correo electrónico, etc.).</p>

Temas y contenidos (especificar prácticas, teoría y seminarios)

Programa de teoría:

1. Introducción a la Tecnología de la Información
2. Redes de computadores
3. Elementos y dispositivos del computador
4. Representación de la información en el computador
5. Representación de la información en la edición digital

Programa de prácticas:

1. Utilización básica del ordenador con Windows XP
2. Acceso a Internet
3. Procesador de texto
4. Imagen digital
5. Sonido digital
6. Vídeo digital
7. Edición de páginas web en HTML

Criterios de evaluación

La evaluación se realiza mediante un examen para la parte de teoría y un trabajo para la parte práctica. El examen teórico, a celebrar en fecha y lugar establecidos por Junta de Facultad, constará de 15 cuestiones: preguntas a desarrollar («preguntas cortas») o ejercicios sobre el temario visto en las clases de teoría y de prácticas. El trabajo práctico consistirá en la entrega en formato digital (disquete, CD o DVD) de un trabajo de edición digital desarrollado utilizando las herramientas de prácticas, y que versará sobre un tema por determinar. La fecha límite de entrega del trabajo práctico es el día del examen de teoría, antes del comienzo del mismo.

Adicionalmente el alumno podrá proponer y realizar trabajos voluntarios que versarán sobre el contenido de la asignatura. Estos trabajos deberán ser consensuados con el profesor y entregados antes de la celebración del examen de teoría en la convocatoria ordinaria. Su calificación servirá como complemento a la nota obtenida en el examen y/o el trabajo práctico.

Bibliografía

Prieto Espinosa, Alberto; Conceptos de Informática; McGraw-Hill, 2005
Microsoft Co., Diccionario de Informática e Internet. Edición Rústica, McGraw Hill, 2003
Bishop P., Conceptos de Informática, Anaya Multimedia, 1991
Boullosa Guerrero, Nicolás; Proyectos multimedia. Imagen, sonido y vídeo (edición especial) (GUÍAS PRÁCTICAS); Anaya Multimedia, 2004
Carriera E., García R., Los Secretos de la Informática, Alba, 1997
Casas J., Encinas J., Word 2000 (Manuales Imprescindibles), Anaya multimedia, 1999
Casas J., Word 2000 (Manuales Avanzados), Anaya multimedia, 1999
Cortés M.Á., Introducción a la Informática (Guías Visuales), Anaya multimedia, 2003
Costa C., Introducción a la Informática Documental, Síntesis, 1995
Crespo J., Audio y Vídeo Digital. Edición 2003, Anaya multimedia, 2002
Floriano L., Galán S., Excel 2000 (Manuales avanzados), Anaya multimedia, 1999

Flynn I., McHoes A.M., Sistemas Operativos (tercera edición), Thomson, 2001
Fries, Bruce; Audio digital práctico (MEDIOS DIGITALES Y CREATIVIDAD); Anaya Multimedia 2005
Gonzalez C., Informática, McGraw Hill, 2001
Gutiérrez J.V., Word 2002 (Manuales Fundamentales), Anaya Multimedia, 2001
Jones E., Sutton D., Office 97 professional (El Libro de), Anaya multimedia, 1997
Martínez Aniceto, Constantino; Vídeo digital. Edición 2007, Anaya Multimedia, 2006
Martos Rubio, Ana; Word 2003 (MANUALES AVANZADOS); Anaya Multimedia, 2004
Milburn K., Fotografía Digital (Tecnología Multimedia), Anaya multimedia, 2000
Minasi M, PC: Actualización y mantenimiento (edición 2003), Anaya Multimedia, 2003
Norton P., Introducción a la Computación (tercera edición), McGraw Hill, 2000
Palmer M.J., Redes Informáticas, Paraninfo, 2000
Parsons J.J., Oja D., Conceptos de Computación, Thomson, 1996
Paz F., PowerPoint 2002 (colección Manuales Fundamentales), Anaya Multimedia, 2001
Peña R., Gestión Digital de la Información: De bits a bibliotecas digitales, RAMA, 2002
Plasencia Z., Introducción a la Informática (edición 2003), Anaya multimedia, 2003
Pohlmann K.C., Principios del audio digital, McGraw Hill, 2002
Simpson A., Windows XP Home Edition (El libro de), Anaya Multimedia, 2000
Trigo V., Introducción a la Informática (Para Torpes), Anaya multimedia, 2003
Troncoso R., Bravo S., Excel 2002 (Manuales Fundamentales), Anaya Multimedia, 2002
Walkenbach J., El Libro de Excel 2000, Anaya multimedia, 1999
Wootton, Cliff; Compresión de audio y vídeo (MEDIOS DIGITALES Y CREATIVIDAD), Anaya Multimedia, 2006,

Horario de tutorías

Por determinar. Consultar en la web del profesor.