

PLAN DOCENTE DE LA ASIGNATURA

Curso académico: 2019/2020

Identificación y características de la asignatura			
Código	500357	Créditos ECTS	6
Denominación (español)	NARRATIVA AUDIOVISUAL I		
Denominación (inglés)	AUDIOVISUAL NARRATIVE I		
Titulaciones	Grado en Comunicación Audiovisual		
Centro	Facultad de Ciencias de la Documentación y la Comunicación		
Semestre	4º	Carácter	Obligatoria
Módulo	Fundamentos Teóricos de la Comunicación Audiovisual		
Materia	Lenguajes Audiovisuales		
Profesor/es			
Nombre	Despacho	Correo-e	Página web
	27		
Área de conocimiento	Comunicación Audiovisual y Publicidad		
Departamento	Información y Comunicación		
Profesor coordinador (si hay más de uno)			

Competencias*	
COMPETENCIAS BÁSICAS:	
CB2	Que los estudiantes sepan aplicar sus conocimientos a su trabajo o vocación de una forma profesional y posean las competencias que suelen demostrarse por medio de la elaboración y defensa de argumentos y la resolución de problemas dentro de su área de estudio.
CB3	Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética.
CB4	Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.
CB5	Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.
COMPETENCIAS GENERALES:	
CG1	Fomentar la capacidad crítica, analítica y reflexiva en relación al hecho audiovisual, con un conocimiento técnico y estético de las formas, procesos y tendencias de la comunicación visual en nuestro entorno.
CG3	Proporcionar un conocimiento exhaustivo de las técnicas y procesos de creación y difusión audiovisuales en sus diversas fases, así como las interrelaciones entre los sujetos de la comunicación audiovisual: autores, instituciones, empresas, medios, soportes y receptores. Esta formación le capacitará para la toma de decisiones

* Los apartados relativos a competencias, breve descripción del contenido, actividades formativas, metodologías docentes, resultados de aprendizaje y sistemas de evaluación deben ajustarse a lo recogido en la memoria verificada del título.

creativas y profesionales en el campo de la comunicación y de la gestión de los recursos tecnológicos y humanos en las empresas del sector.

COMPETENCIAS TRANSVERSALES:

- CT8 Tener la capacidad de definir temas de investigación o creación personal innovadora que puedan contribuir al conocimiento y desarrollo de los lenguajes audiovisuales o su interpretación.
- CT11 Tener capacidad de trabajar en equipo y de comunicar las propias ideas, así como la capacidad de integrarse en un proyecto común destinado a la obtención de resultado.
- CT12 Tener la capacidad de crear: capacidad para asumir riesgos expresivos y temáticos en el marco de las disponibilidades y plazos de la producción audiovisual, aplicando soluciones y puntos de vista personales en el desarrollo de los proyectos.
- CT15 Tener la capacidad para establecer orden y método: habilidad para la organización y temporalización de tareas, tomando decisiones prioritarias en los diferentes procesos y estrategias de comunicación.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

- CE7 Tener la capacidad de aplicar técnicas y procedimientos de la composición de la imagen a los diferentes soportes audiovisuales.
- CE8 Tener la capacidad de escribir con fluidez textos, escaletas o guiones.
- CE9 Tener la capacidad de analizar relatos audiovisuales.
- CE16 Tener la capacidad de realizar la ordenación técnica de los materiales sonoros y visuales conforme a una idea.
- CE17 Tener la capacidad de diseñar y concebir la presentación estética y técnica de la puesta en escena.
- CE22 Conocer de la historia y evolución de la fotografía, cine, radio y televisión a través de sus propuestas estéticas e industriales, además de su relevancia social y cultural a lo largo del tiempo.
- CE26 Conocer y aplicar los diferentes mecanismos y elementos de la construcción del guion atendiendo a diferentes formatos, tecnologías y soportes de producción.
- CE27 Conocer, identificar y aplicar recursos, elementos, métodos y procedimientos de los procesos de construcción y análisis de los relatos audiovisuales.

Contenidos

Breve descripción del contenido

Introducción al concepto de narración audiovisual. Estructura del proceso narrativo audiovisual: radio, televisión y cine. Introducción a la elaboración y análisis de la narración de ficción (I): la acción dramática y los personajes; modos narrativos; la unidad dramática, el tiempo, el espacio y el enfoque narrativos.

Temario de la asignatura

Denominación del tema 1: INTRODUCCIÓN A LA NARRATIVA AUDIOVISUAL.

Contenidos del tema 1: La Narrativa Audiovisual como conocimiento mixto. Problemas epistemológicos. Texto literario y texto audiovisual.

Denominación del tema 2: ELEMENTOS DE LA HISTORIA (EL RELATO).

Contenidos del tema 2: espacio, tiempo, agentes y causalidad.
El espacio: Espacio representado y espacio sugerido. Elementos creadores de espacios.
El tiempo: Orden, duración y frecuencia. Sincronía, anacronía y anisocronía.

Denominación del tema 3: DISCURSO Y PUNTO DE VISTA. DIVISIÓN DEL SABER.

Contenidos del tema 3: Autor y narrador. Tipos de narrador. Narrador y narratario.
Focalización, ocularización y auricularización. La enunciación.

Denominación del tema 4: ESTILO NARRATIVO.

Contenidos del tema 4: Continuidad audiovisual y puesta en escena.

Denominación del tema 5: OTROS GÉNEROS NARRATIVOS AUDIOVISUALES.

Contenidos del tema 5: Documental, Serie TV y publicidad. Estéticas clásicas, modernas y posmodernas. Cine no narrativo. Narración fuerte y débil. Antinarración (Francesco Casetti).
La verosimilitud. La transmedialidad.

Actividades formativas

Horas de trabajo del alumno por tema		Horas teóricas	Actividades prácticas				Actividad de seguimiento	No presencial
Tema	Total	GG	PCH	LAB	ORD	SEM	TP	EP
1	25	7			1	2	0,3	14,7
2	25	7			1	2	0,3	14,7
3	26	8			1	2	0,3	14,7
4	27	8			1	2	0,3	15,7
5	27	8			1	2	0,3	15,7
Evaluación **	20	2						18
TOTAL ECTS	150	40			5	10	1,5	93,5

GG: Grupo Grande (100 estudiantes).

PCH: prácticas clínicas hospitalarias (7 estudiantes)

LAB: prácticas laboratorio o campo (15 estudiantes)

ORD: prácticas sala ordenador o laboratorio de idiomas (30 estudiantes)

SEM: clases problemas o seminarios o casos prácticos (40 estudiantes).

TP: Tutorías Programadas (seguimiento docente, tipo tutorías ECTS).

EP: Estudio personal, trabajos individuales o en grupo, y lectura de bibliografía.

Metodologías docentes*

- Lección magistral participativa.
- Explicación y discusión (debates) de los contenidos y la materia.
- Presentación de materiales para el apoyo al proceso de enseñanza-aprendizaje: diapositivas, imágenes e ilustraciones, esquemas y resúmenes, fragmentos de películas, cortometrajes, documentales y series de tv.
- Presentación de casos prácticos.
- Talleres de aprendizaje (gamificación) y visitas de profesionales de la materia.
- Prácticas en laboratorios.

** Indicar el número total de horas de evaluación de esta asignatura.

- Trabajos individuales y en grupo.
- Reuniones individuales.
- Reuniones en pequeños grupos.
- Presentación y defensa de trabajos y proyectos.
- Estudio individual del alumnado.
- Debates: En los debates y defensas se recomienda aprender a expresarse con rigor y de forma pública en clase delante de los/las compañeros/as.
- Análisis de textos de obras audiovisuales y análisis y críticas de películas (escenas y/o secuencias)
- Resolución de problemas y casos prácticos por medio de la reflexión y el análisis de textos y obras audiovisuales.
- Asistencia a conferencias y actividades complementarias como máster class y visitas de profesionales de la materia.
- Se recomienda al alumnado: ver programas, documentales, cortometrajes, series de tv y películas en pantalla grande (cine) o en plataformas digitales u online relacionadas con la materia.
-

Resultados de aprendizaje

- Conocer el lenguaje y la narrativa audiovisual.
- Identificar y relacionar los conceptos básicos de la teoría narrativa cinematográfica clásica y moderna.
- Saber expresarse utilizando el lenguaje audiovisual.
- Saber analizar relatos y obras audiovisuales.
- Trabajar en equipo para desarrollar una historia desde la idea hasta la puesta en escena y la planificación de la cámara.
- Adaptar un texto a una puesta en escena.
- Ser capaz de experimentar con los puntos de vista en una escena y sus personajes.
- Conocer las reglas básicas de la continuidad audiovisual.
- Coevaluación de la esquematización de puestas en escenas y planificación de cámara.
- Observación y evaluación de una grabación de la puesta en escena planificada.
- Saber realizar una biblia de venta y/o producción.

Sistemas de evaluación

El alumnado decidirá, y elegirá, entre las opciones de evaluación continua y evaluación final.

EVALUACIÓN CONTINUA:

La Evaluación Continua será ponderada con un 60% de la calificación total y el examen final con un 40%, siendo indispensable la aprobación de cada uno de los apartados por separado.

En este apartado, el alumnado tendrá que realizar una serie de actividades de aprendizaje.

ALUMNADO SIN EVALUACIÓN CONTINUA (EVALUACIÓN FINAL):

Para aquellos/as alumnos/as que por causas personales o profesionales no puedan acudir a las clases de forma regular y lo justifiquen debidamente se arbitrará un sistema de evaluación particular de la materia.

Los estudiantes que estén en esta situación deberán comunicárselo al profesor dentro de las tres primeras semanas del semestre.

Para aprobar la asignatura en esta modalidad es imprescindible:

- Entregar las prácticas obligatorias quince días antes de la fecha oficial programada para el examen final.
- Aprobar el examen final consistente en preguntas a desarrollar y hasta un par de casos prácticos.
- Obtener la puntuación mínima de 5 puntos tanto en las prácticas como en el examen final

Bibliografía (básica y complementaria)

BÁSICA:

Bordwell, D. y Thompson, K. (1995). El arte cinematográfico. Ed. Paidós. Barcelona.

Díaz Puertas, E. (2006). Narrativa fílmica. Escribir la pantalla, pensar la imagen. Ed. Fundamentos. Madrid.

Katz, S. D. (2000). Plano a plano. De la idea a la pantalla. Plot Ediciones. 2000. Sánchez-Escalonilla, A. (2014). Estrategias del guion cinematográfico. El proceso de creación de una historia. Ariel. Barcelona.

COMPLEMENTARIA:

Antonio Sánchez-Escalonilla: "Estrategias de guion cinematográfico: El proceso de creación de una historia". Ariel Ciencias Sociales, 2001.

Daniel Tubau: "Las paradojas del guionista". Editorial Alba, 2007.

Federico Fernández Díez: "El libro del guión". Díaz de santos, 2005.

Gonzalo Toledano y Nuria Verde: "Cómo crear una serie de televisión". T&B, 2007.

Jordi Balló y Xavier Pérez: "La semilla inmortal" (los argumentos universales en el cine). Editorial Anagrama, 1997.

Linda Seger: "Cómo convertir un buen guión en un guión excelente". RIALP, 1987.

Linda Seger: "Cómo llegar a ser un guionista excelente". RIALP, 2001.

Michel Chion: "Cómo se escribe un guión". Signo E Imagen, 1985.

Natxo López: "Manual del guionista de comedias televisivas". T&b, 2008.

Philip Parker: "Cómo escribir un guion perfecto: Una completa guía de iniciación y perfeccionamiento para el escritor". Creacion Ma Non Troppo, 2010.

Robert McKee: "El guión. Story". Editorial Alba, 2011.

Syd Field: "El libro del guión". Plot Ediciones, 1979.

Otros recursos y materiales docentes complementarios

La asignatura cuenta con un aula en el Campus Virtual de la Universidad de Extremadura en la que se encuentran incluidos los principales recursos digitales (temas, presentaciones, cuestionarios, casos prácticos, etc.) para el correcto seguimiento de la misma.

Cuando el profesor lo estime necesario, aportará, mediante el Campus Virtual de la Universidad de Extremadura u otros procedimientos, cuantos materiales y actividades puedan contribuir a la ampliación y el afianzamiento de los contenidos de la asignatura.

En las clases teórico-prácticas se facilitarán ejemplos y otros recursos para el seguimiento de la materia.