

PLAN DOCENTE DE LA ASIGNATURA

Curso académico: 2023-2024

Identificación y características de la asignatura			
Código	500157	Créditos ECTS	6
Denominación (español)	Fundamentos de Informática		
Denominación (inglés)	Fundamentals of Computer Science		
Titulaciones	Grado en Administración y Gestión Pública		
Centro	Facultad de Derecho		
Semestre	1º	Carácter	Formación Básica
Módulo	Módulo 2. Básico		
Materia	Informática		
Profesor/es			
Nombre	Despacho	Correo-e	Página web
Pedro Luis Pérez Serrano	64	plperez@unex.es	
Javier Corral García	65	javiercg@unex.es	
Área de conocimiento	Lenguajes y Sistemas Informáticos		
Departamento	Ingeniería de Sistemas Informáticos y Telemáticos		
Profesor coordinador (si hay más de uno)	Pedro Luis Pérez Serrano		
Competencias			
Competencias básicas y generales:			
CG2. Capacidad para aplicar los conocimientos al trabajo de una forma rigurosa y profesional, dado el especial carácter e importancia de la actividad que van a desempeñar, al tener que asesorar, prestar atención a los ciudadanos que se relacionan con la Administración y, en ocasiones, interactuar con los derechos y deberes de sus conciudadanos.			
Competencias Transversales:			
CT1. Capacidad de análisis y síntesis.			
CT2. Capacidad de organización y planificación.			
CT3. Comunicación oral y escrita en lengua nativa.			
CT4. Capacidad de resolución de problemas.			
CT5. Capacidad de comprender cognitivamente.			
CT6. Conocimientos de informática, manejo de los principales instrumentos informáticos y dominio de las TIC.			
CT7. Capacidad de aprendizaje y trabajo autónomo.			
CT8. Capacidad de gestión de la información.			
Competencias Específicas:			
CE12. Capacidad de leer e interpretar textos (políticos, jurídicos, económicos...).			

CE13. Capacidad de redactar escritos en las materias de sus campos de estudio.
CE14. Conocimiento y manejo de las TIC como herramienta esencial de la gestión pública.
Contenidos
Breve descripción del contenido
<p>La materia comprende dos partes: Una parte práctica en la que se ejercitan aplicaciones informáticas para el procesamiento de textos, tratamiento de datos y presentaciones, así como las herramientas de uso común en Internet. Una parte teórica en la que se estudian la estructura de un computador, las aplicaciones software, se introducen conceptos básicos de redes de ordenadores y la importancia de la información en las organizaciones; introduciendo el concepto de sistema de información basado y su relación con las tecnologías de la información, en particular dentro de la Administración Pública.</p>
Temario de la asignatura
<p>Denominación del tema 1: Introducción a los Sistemas de Información</p> <p>Contenidos del tema 1:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Información y Sistemas de Información. 1.2 Las fuentes de información. 1.3 Tipos de fuentes de información. 1.4 Las fuentes de información en el contexto de las TIC y la sociedad del conocimiento. <p>Descripción de las actividades prácticas: Se estudia el ordenador como sistemas, así como las empresas. Se trabaja con herramientas de búsqueda en internet para utilizarlas como fuente de información y para la recuperación de información.</p>
<p>Denominación del tema 2: Seguridad de la Información.</p> <p>Contenidos del tema 2:</p> <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Seguridad Informática. 2.2 Seguridad de la información. 2.3 Amenazas físicas y lógicas. <p>Descripción de las actividades prácticas: Se utilizan herramientas del sistema operativo para la seguridad y recuperación de la información.</p>

<p>Denominación del tema 3: Ciberseguridad</p> <p>Contenidos del tema 3:</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Definición de Ciberseguridad. 3.2 Tipos de Ciberamenazas 3.3 Categorías de la Ciberseguridad 3.4 Fases de la Ciberseguridad 3.5 Amenazas más comunes 3.6 Código de Derecho de la Ciberseguridad 3.7 Norma ISO 27001 3.8 Ciberataques en España 3.9 Consejos de seguridad
<p>Denominación del tema 4: Navegadores y buscadores</p> <p>Contenidos del tema 4:</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Navegadores 4.2 Definiciones 4.3 Características 4.4 HTML 4.5 Buscadores 4.6 Definición 4.7 Tipos y su funcionamiento 4.8 trucos y consejos
<p>Denominación del tema 5: Presentaciones</p> <p>Contenidos del tema 5:</p> <ul style="list-style-type: none"> 5.1 Uso de la aplicación: trabajo con presentaciones y rendimiento. 5.2 Creación de una presentación: vistas, diapositivas y patrón de diapositivas. 5.3 Texto: entrada, listas y tablas. 5.4 Gráficos: organigramas, dibujos y autoformas. <p>Descripción de las actividades prácticas: Se realizan prácticas para hacer una presentación de forma correcta.</p>
<p>Denominación del tema 6: Procesador de textos Word</p> <p>Contenidos del tema 6:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6.1 Repaso conceptos básicos. 6.2 Pies de figuras, tablas, imágenes. 6.3 Uso de referencias bibliográficas. 6.4 Uso de estilos. 6.5 Generación de índices usando estilos. 6.6 Generación de índice bibliográfico. 6.7. Control de cambios. <p>Descripción de las actividades prácticas: Realización de documentos con formato académico. Cómo evitar el plagio en la realización de un documento de investigación.</p>
<p>Denominación del tema 7: Hojas de cálculo</p> <p>Contenidos del tema 7:</p> <ul style="list-style-type: none"> 7.1 Definición de libro. 7.2 Posiciones relativas y absolutas. 7.3 Fórmulas simples y complejas. 7.4 Anidamiento de funciones. 7.5 Gráficos. <p>Descripción de las actividades prácticas: Realización con herramientas de software de ejercicios prácticos.</p>

Actividades formativas

Horas de trabajo del alumno por tema		Horas teóricas	Actividades prácticas				Actividad de seguimiento	No presencial
Tema	Total	GG	PCH	LAB	ORD	SEM	TP	EP
1. Introducción a los S. I.	14	8			0		0	6
2. Seguridad de la Información	15	8			1		0	6
3. Ciberseguridad	18	8			1		0	9
4. Navegadores y buscadores	6	3						3
5. Presentaciones	10	1			1		1	7
6. Procesador de textos	23	1			3		1	18
7. Hoja de cálculo	24	1			1		1	21
8. Tareas	25	7		2	0		0	16
Evaluación	15	2			3		0	10
Total	150	39	0	2	10	0	3	96

GG: Grupo Grande (100 estudiantes).

PCH: prácticas clínicas hospitalarias (7 estudiantes)

LAB: prácticas laboratorio o campo (15 estudiantes)

ORD: prácticas sala ordenador o laboratorio de idiomas (30 estudiantes)

SEM: clases problemas o seminarios o casos prácticos (40 estudiantes).

TP: Tutorías Programadas (seguimiento docente, tipo tutorías ECTS).

EP: Estudio personal, trabajos individuales o en grupo, y lectura de bibliografía.

Metodologías docentes

Clases expositivas teóricas. Enseñanza directiva. Exposición de los diferentes conceptos y procedimientos asociados a la materia con la ayuda de materiales bibliográficos y audiovisuales.

Estudio de casos prácticos, comentarios de texto... Análisis de estos casos con la finalidad de conocerlos, interpretarlos, resolverlos, reflexionar, debatir, completar conocimientos...

Orientación y resolución de las dudas planteadas por el alumno. Seguimiento del trabajo no presencial del alumno. Seguimiento de trabajos, consulta y asesoría en grupos reducidos.

Realización de exámenes. Evaluación de los resultados del aprendizaje de los alumnos en relación a los contenidos y las competencias de cada materia.

Aprendizaje autónomo. El estudiante de forma autónoma profundiza en el estudio de una materia para adquirir las competencias.

Realización de trabajos o prácticas individuales o grupales.

Es requisito de obligatorio cumplimiento por parte del alumnado tener una foto académicamente correcta en el Aula Virtual de la asignatura.

Resultados de aprendizaje

1. Uso correcto y fluido, tanto de forma oral como escrita, de la terminología básica propia de Informática.

2. Conocimiento teórico práctico básico del equipamiento lógico o soporte lógico de un computador digital, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios para hacer posible la realización de una tarea específica.

3. Conocimiento teórico práctico, y manejo, a nivel básico, de las partes físicas y tangibles de una computadora; es decir de sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos, tales como: cables, cajas, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado.

4. Comprensión y manejo básico de una red de ordenadores o red informática, como conjunto de equipos (computadoras y/o dispositivos) conectados por medio de cables,

señales, ondas o cualquier otro método de transporte de datos, que comparten información, recursos, y servicios.

5. Comprensión y manejo práctico de las aplicaciones informáticas, destinadas al proceso de datos, y al manejo de los sistemas de información, como conjunto organizado de recursos de información y comunicación.

6. Capacidad de uso de la tecnología de la información y la comunicación (TIC), como recurso material, no solo destinado a la obtención de información, sino como un medio implementado tecnológicamente para grabar, almacenar y distribuir información.

7. Elaboración y redacción de ensayos breves y básicos (preguntas de desarrollo, comentarios, resúmenes, trabajos, etc.) sobre Informática.

Evaluación

a.1) Convocatoria ordinaria de junio: La nota de final se obtendrá de la forma:

- La suma de las puntuaciones obtenidas en las tareas mandadas durante el cuatrimestre, tareas tanto las realizadas en clase (10%) y las tareas que se realicen en casa y se suban al campus virtual (30%).
- De esta forma las sumas de los porcentajes de las tareas respecto de la nota final serán de un 40%.
- Examen teórico-práctico: Supondrá el 60% de la nota final y consistirá en un examen que constará de dos partes: Examen teórico (30%) y Examen práctico (30%).
- Nota final del examen de evaluación continua será:

$$(10\% \text{ Tareas en clase}) + (30\% \text{ Tareas en casa}) + (30\% \text{ Teoría}) + (30\% \text{ Prácticas})$$

Se guardará para cada convocatoria siguiente a la cual el alumno se presente todas las partes aprobadas, esto es, o la parte de teoría o la parte de prácticas y/o todas las tareas realizadas y entregadas durante el curso. Las tareas no son recuperables, si durante el curso no se han realizado no se podrán realizar para posteriores convocatorias.

Sólo habrá que recuperar en cada una de las siguientes convocatorias a la cual se presente el alumno la parte suspensa de la asignatura (teoría y/o práctica) así como entregar aquellas tareas que no se realizaron y entregaron durante el curso académico. Dichas tareas se entregarán el mismo día del examen.

a.2) Prueba alternativa de junio (a elegir por el alumno):

- El alumnado podrá elegir durante las cuatro primeras semanas del curso la modalidad de evaluación global (según normativa vigente), o hasta el último día del periodo de ampliación de matrícula si este acaba después de ese periodo, en cuyo caso el profesorado le dará las directrices para el estudio de la asignatura orientadas a la realización del examen final.
- La nota del examen final será 70% de Teoría entrando preguntas de las tareas realizadas en clase, cuyas soluciones se suben antes de fin de curso al campus virtual y por lo tanto el alumno se puede preparar vistas al examen y un 30% de examen Práctico.
- Nota final del examen alternativo:
$$(70\% \text{ Teoría}) + (30\% \text{ Prácticas})$$
- Se guardará para las siguientes convocatorias las partes aprobadas, tanto la parte de teoría y la de prácticas.

En cualquiera de las dos modalidades el alumno podrá sacar una nota entre 0 y 10 en cualquier convocatoria.

b) Convocatorias extraordinarias de julio: Se evaluarán de igual forma, guardando las partes aprobadas con sus correspondientes notas por el alumno. Esto es aplicado a las dos modalidades de examen.

c) Resto de siguientes convocatorias: Se evaluarán de igual forma, guardando las partes aprobadas con sus correspondientes notas por el alumno. Esto es aplicado a las dos modalidades de examen.

Examen teórico:

1. Consistirá en una prueba compuesta de preguntas relativas al contenido del programa teórico de la asignatura.
2. Constará de 25 a 50 preguntas de tipo test.
3. La duración del examen será dependiendo del número de preguntas, teniendo en cuenta que por cada pregunta se dará un tiempo de 2 minutos.
4. Las preguntas falladas restarán con respecto a la nota final.
5. Por cada cuatro preguntas mal contestadas (cada pregunta tiene 4 respuestas), restará una bien contestada.
6. Las preguntas dejadas en blanco (no contestadas) no puntuarán ni positiva ni negativamente a la hora del cómputo final de la nota.
7. Cada pregunta bien tendrá un valor (*pesobien*), cada pregunta mal tendrá un valor (*pesomal*) en proporción al número de preguntas del test.

$$\text{Nota teoría} = (\text{preguntasbien} * \text{pesobien}) - (\text{preguntasmal} * \text{pesomal})$$

8. El tiempo del examen será determinado por el profesor de la asignatura dependiendo del número de preguntas del examen. En *ningún caso* la duración del mismo se verá ampliada bajo *ningún* concepto.
9. El alumno no se podrá llevar el examen. Al finalizar el examen el alumno deberá entregar dicho examen junto con las hojas de respuestas.
10. No se resolverá ninguna duda durante el examen.
11. Una vez transcurridos los primeros 5 minutos de aclaraciones referentes al enunciado, no se realizará ninguna aclaración.
12. **Modalidad de evaluación global (examen alternativo):** El examen será igual pero con mas preguntas incluyendo preguntas de las tareas realizadas en clase. El cálculo de la duración total del examen se realiza de la misma forma que en la evaluación continua.

Examen práctico (ordinario y alternativo):

1. Se realizará en el aula de Informática, consistiendo en una o varias pruebas donde se ejerciten las aplicaciones software y entornos manejados durante las clases prácticas de la asignatura, de manera que se pueda evaluar la asimilación de estos por parte de los alumnos.
2. Para el examen práctico se establecerán distintos grupos y horas para su realización.
3. El examen práctico se considerará aprobado si se realizan de forma correcta **todas** las preguntas.
4. La duración del examen práctico será de dos horas.

El profesor encargado de la asignatura hará públicos los criterios de evaluación en los plazos que se determinen por la UEx.

Bibliografía (básica y complementaria)

Como bibliografía básica se recomienda cualquier texto de carácter universitario sobre "Informática Básica" y "Fundamentos de Informática" que contenga los temas anteriores.

Otros recursos y materiales docentes complementarios

Se utilizarán los recursos informáticos que la Universidad de Extremadura pone a disposición de los alumnos y que pueden acceder mediante su cuenta (@alumnos.unex.es). En especial el material disponible en el Aula Virtual y el disponible en la Biblioteca virtual de la UEX (<http://biblioteca.unex.es/>).

Recursos presentes en Campus Virtual: Apuntes de la asignatura y manuales de Windows, MsOffice.