

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA

Curso académico: 2017-2018

Identificación y características de la asignatura											
Código	501055			Créditos ECTS	6						
Denominación (español)	APLICACIONES INFORMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA										
Denominación (inglés)	COMPUTER APPLICATIONS FOR ENGINEERING										
Titulaciones	Grado en Ingeniería Mecánica (rama industrial) Grado en Ingeniería Eléctrica (rama industrial) Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática (rama industrial) Grado en Ingeniería de Materiales										
Centro	Escuela de Ingenierías Industriales										
Semestre	2	Carácter	Formación Básica								
Módulo	Formación Básica										
Materia	Informática										
Profesor/es											
Nombre	Despacho	Correo-e							Página web		
José María Alonso Rodríguez	B.0.13	jalorod@unex.es							Campus Virtual		
Valentín Masero Vargas	B.0.13	vmasero@unex.es									
Francisco Jesús Moral García	B.2.13	fjmoral@unex.es									
Antonio Camacho Lesmes	B.2.14	acamacho@unex.es									
Joao Paulo Turégano Caetano	B.2.15	turgano@unex.es									
José Luis Canito Lobo	B.2.16	jlcanto@unex.es									
Juan Pablo Carrasco Amador	B.2.16	jpcarrasco@unex.es									
Área de conocimiento	Expresión Gráfica en la Ingeniería Lenguajes y Sistemas Informáticos										
Departamento	Expresión Gráfica Ingeniería de Sistemas Informáticos y Telemáticos										
Profesor coordinador (si hay más de uno)	Antonio Camacho Lesmes										
Competencias (ver tabla en http://bit.ly/competenciasGrados)											
Competencias Básicas	Marcar con una "X"	Competencias Generales	Marcar con una "X"	Competencias Transversales	Marcar con una "X"	Competencias Específicas FB	Marcar con una "X"	Competencias Específicas CRI	Marcar con una "X"	Competencias Específicas TE	Marcar con una "X"
CB1	X	CG1		CT1	X	CEFB1		CECRI1		CETE1	
CB2	X	CG2		CT2	X	CEFB2		CECRI2		CETE2	
CB3	X	CG3		CT3	X	CEFB3	X	CECRI3		CETE3	
CB4	X	CG4		CT4	X	CEFB4		CECRI4		CETE4	
CB5	X	CG5		CT5	X	CEFB5	X	CECRI5		CETE5	
		CG6		CT6	X	CEFB6		CECRI6		CETE6	
		CG7		CT7	X			CECRI7		CETE7	

CG8		CT8	X
CG9		CT9	X
CG10		CT10	
CG11			
CG12			

CECRI8		CETE8	
CECRI9		CETE9	
CECRI10		CETE10	
CECRI11		CETE11	
CECRI12		CETFG	

Contenidos

Breve descripción del contenido

Dibujo asistido por ordenador. Herramientas de cálculo y simulación.

Temario de la asignatura

Denominación del tema 1: Introducción a Matlab

Contenidos del tema 1:

- 1.1 ¿Qué es Matlab
- 1.2 El entorno de Matlab
- 1.3 Aprender Matlab con Matlab
- 1.4 Matlab como calculadora

Actividades prácticas:

Primeros ejercicios prácticos en el entorno de Matlab

Denominación del tema 2: Tipos de datos y expresiones

Contenidos del tema 2:

- 2.1 Tipos de datos fundamentales en Matlab
- 2.2 Variables
- 2.3 Expresiones
- 2.4 Uso de vectores y matrices.
- 2.5 Introducción a otras estructuras de datos.

Actividades prácticas:

Ejercicios prácticos con datos y expresiones en Matlab

Denominación del tema 3: Gráficos

Contenidos del tema 3:

- 3.1 Gráficos 2D.
- 3.2 Gráficos 3D.
- 3.3 Manipulación de ventanas gráficas.
- 3.4 Animaciones.

Actividades prácticas:

Ejercicios prácticos con gráficos en Matlab

Denominación del tema 4: Programación en Matlab

Contenidos del tema 4:

- 4.1 Entrada y salida de datos
- 4.2 Las estructuras de control

- 4.3 El editor y los ficheros-m
- 4.4 Modularidad
- 4.5 Eficiencia de programas
- 4.6 Ejercicios de programación

Actividades prácticas:
Ejercicios prácticos de Programación con Matlab

Denominación del tema 5: Aplicación práctica de Matlab en la ingeniería
Contenidos del tema 5:

- 5.1 Resolución de problemas de ingeniería con Matlab

Actividades prácticas:
Práctica completa solucionando problemas de Ingeniería con Matlab.

Denominación del tema 6: Introducción a los sistemas D.A.O. Principios de la Normalización.
Contenidos del tema 6:

- 6.1 Conceptos de D.A.O.
- 6.2 Métodos de proyección normalizada: Sistema europeo y sistema americano. Vistas normalizadas
- 6.3 Justificación del programa D.A.O. utilizado

Denominación del tema 7: Entorno e iniciación al dibujo
Contenidos del tema 7:

- 7.1 El Editor de dibujo
- 7.2 Formas de invocar comandos

Denominación del tema 8: Utilización de comandos I. Formatos normalizados
Contenidos del tema 8:

- 8.1 Empezar un dibujo nuevo
- 8.2 Asistente de inicio de un dibujo
- 8.3 Formato de unidades
- 8.4 Formatos normalizados: Series
- 8.5 Definir los límites de un dibujo
- 8.6 Abrir un dibujo existente
- 8.7 Creación de segmentos rectos
- 8.8 Eliminación de objetos en dibujo
- 8.9 Recuperación último conjunto borrado
- 8.10 Recuperación dibujos dañados
- 8.11 Guardado rápido
- 8.12 Guardados automáticos y progresivos
- 8.13 Guardar dibujo actual con otro nombre
- 8.14 Actualización en disco del dibujo actual
- 8.15 Finalización de sesión
- 8.16 Entrada de datos

Actividades prácticas:

Láminas nº 1, 2. Dibujo de elementos de chapas como aplicación de este tema.

Denominación del tema 9: Utilidades en dibujo de precisión y modos de designación. Comandos II. Aplicaciones normalizadas I

Contenidos del tema 9:

- 9.1 Modos de referencia a objetos
- 9.2 Modos de designación
- 9.3 Creación de conjunto previo de selección
- 9.4 Parámetros de designación de objetos
- 9.5 Creación de grupos de designación de objetos
- 9.6 Crear líneas auxiliares
- 9.7 Creación de rayos
- 9.8 Repetición de comandos
- 9.9 Creación de puntos
- 9.10 Selección de tipo de puntos y escala
- 9.11 Dibujo de círculos
- 9.12 Creación de arcos

Actividades prácticas:

Láminas nº 3, 4 y 5. Dibujo de piezas mecánicas aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema.

Denominación del tema 10: Ayudas al dibujo de precisión. Comandos III. Aplicaciones normalizadas II

Contenidos del tema 10:

- 10.1 Parámetros de Forzado de cursor y Rastreo
- 10.2 Planos isométricos
- 10.3 Rejilla de referencia
- 10.4 Forzado ortogonal
- 10.5 Visualización de marcas auxiliares
- 10.6 Cuadro ayuda al dibujo
- 10.7 Desplazamiento objetos
- 10.8 Copia de objetos
- 10.9 Rotación de objetos
- 10.10 Alineamiento de objetos
- 10.11 Borrado parcial de objetos
- 10.12 Alargamiento de objetos
- 10.13 Cambio longitud objetos

Actividades prácticas:

Lámina nº 6. Dibujo de una pieza aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema.

Denominación del tema 11: Métodos de visualización. Aplicaciones normalizadas III

Contenidos del tema 11:

- 11.1 Selección área de dibujo
- 11.2 Encuadre área visualizar
- 11.3 Vista aérea del dibujo
- 11.4 Gestión vistas dibujo

Denominación del tema 12: Dibujo y edición de textos. Aplicaciones normalizadas IV
Contenidos del tema 12:

- 12.1 Creación de estilos de textos
- 12.2 Generación dinámica de líneas de textos
- 12.3 Generación de párrafos de textos
- 12.4 Edición del contenido de textos
- 12.5 Escalado de varios textos a la vez
- 12.6 Edición de la justificación de varios textos a la vez
- 12.7 Modificación de objetos (textos)
- 12.8 Heredar propiedades de objetos (textos)
- 12.9 Corrección ortográfica de párrafos textos

Actividades prácticas:

Lámina nº 7. Dibujo de cajetines normalizados de utilización en los proyectos de ingeniería.

Denominación del tema 13: Comandos de consulta
Contenidos del tema 13:

- 13.1 Sistema de ayuda
- 13.2 Base de datos de un objeto
- 13.3 Estadísticas de tiempo y fecha
- 13.4 Distancia entre puntos
- 13.5 Coordenadas de un punto
- 13.6 Valores de áreas del dibujo

Denominación del tema 14: Comandos de dibujo y edición de objetos con grosor propio.
Aplicaciones normalizadas V
Contenidos del tema 14:

- 14.1 Creación de áreas rellenas
- 14.2 Dibujo de polilíneas
- 14.3 Dibujo polígonos regulares
- 14.4 Dibujo de rectángulos
- 14.5 Dibujo de arandelas
- 14.6 Creación de elipses
- 14.7 Creación de contornos
- 14.8 Visualización de áreas rellenas
- 14.9 Edición de polilíneas
- 14.10 Obtención de objetos componentes de un objeto compuesto

Actividades prácticas:

Láminas nº 8 y 9. Dibujo de piezas mecánicas y elementos representativos aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema.

Denominación del tema 15: Control de capas y propiedades de objetos. Aplicaciones normalizadas VI
Contenidos del tema 15:

- 15.1 Propiedades comunes de objetos
- 15.2 Propiedades de las capas

- 15.3 Gestión de capas
- 15.4 Gestión de colores
- 15.6 Tipos de líneas normalizadas
- 15.7 Gestión de tipo líneas
- 15.8 Factor escala global
- 15.9 Gestión del grosor
- 15.10 Cambio de propiedades
- 15.11 Modificar propiedades desde barra de herramientas
- 15.12 Heredar propiedades de objeto

Actividades prácticas:

Lámina nº 10. Dibujo de pieza mecánica aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema.

Denominación del tema 16: Comandos de edición. Aplicaciones normalizadas VII

Contenidos del tema 16:

- 16.1 Obtención de objetos equidistantes
- 16.2 Borrado parcial y fragmentación de objetos
- 16.3 Estirado de objeto
- 16.4 Unión mediante arco
- 16.5 Unión mediante segmento
- 16.6 Simetría de objetos
- 16.7 Copia organizada de objetos
- 16.8 Escalado de objetos
- 16.9 Marcar un objeto con un número determinado de divisiones
- 16.10 Marcar un objeto en divisiones de la misma longitud
- 16.11 Limpiar información no utilizada
- 16.12 Renombrar información del dibujo
- 16.13 Edición con pinzamientos

Actividades prácticas:

Lámina nº 11. Dibujo de pieza mecánica aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema.

Denominación del tema 17: Comandos de impresión. Aplicaciones normalizadas VIII

Contenidos del tema 17:

- 17.1 Salida a trazador
- 17.2 Presentación y trazado
- 17.3 Trazado por lotes

Denominación del tema 18: Dibujo a mano alzada y sombreados. Aplicaciones normalizadas IX

Contenidos del tema 18:

- 18.1 Dibujo a mano alzada
- 18.2 Cortes, secciones y roturas
- 18.3 Sombreados por contorno
- 18.4 Edición de sombreados

Denominación del tema 19: Bloques y atributos. Aplicaciones normalizadas X

Contenidos del tema 19:

- 19.1 Creación de bloques
- 19.2 Inserción de bloques
- 19.3 Inserción matricial
- 19.4 Creación de librería de bloques
- 19.5 Cambio punto base de bloques
- 19.6 Comandos relacionados con los bloques
- 19.7 Definición de atributos
- 19.8 Redefinición de atributos
- 19.9 Comandos relacionados con la creación de atributos
- 19.10 Edición de atributos
- 19.11 Control visual de atributos
- 19.12 Extracción de atributos
- 19.13 Aplicación a elementos roscados y engranajes

Actividades prácticas:

Lámina nº 13. Dibujo de bloques con atributos utilizados en los planos de ingeniería.

Denominación del tema 20: Referencias externas e imágenes de trama

Contenidos del tema 20:

- 20.1 Gestión de referencias externas
- 20.2 Enlazar referencias externas
- 20.3 Unión a través
- 20.4 Delimitar una referencia externa
- 20.5 Marco
- 20.6 Gestión de imágenes de trama
- 20.7 Acceso directo a imágenes de trama
- 20.8 Ajuste de imágenes de trama
- 20.9 Otros ajustes de imágenes de trama
- 20.10 Modificación de imágenes de trama
- 20.11 Delimitación de imágenes de trama

Actividades prácticas:

Lámina nº 12. Dibujo de planos relacionados con los proyectos de ingeniería incorporando dibujos e imágenes.

Denominación del tema 21: Acotación. Aplicaciones normalizadas XI

Contenidos del tema 21:

- 21.1 Sistemas de acotación. Tipos de cotas. Elementos de acotación
- 21.2 Editor de acotación compatible con versiones anteriores
- 21.1 Acotación lineal
- 21.2 Acotación lineal alineada
- 21.3 Acotación lineal con línea de base
- 21.4 Acotación lineal continua
- 21.5 Acotación de ángulos
- 21.6 Acotación de diámetros
- 21.7 Acotación de radios
- 21.8 Acotación de coordenadas
- 21.9 Marcas de centro

- 21.10 Anotaciones de directriz
- 21.11 Acotación de elementos cónicos y piramidales
- 21.12 Gestión de estilos
- 21.13 Estilos de acotación
- 21.14 Control de la Geometría
- 21.15 Control del Formato
- 21.16 Control de la Anotación
- 21.17 Edición de cotas asociativas
- 21.18 Edición del txt de cotas asociativas
- 21.19 Sustituir valores de variables en cotas asociativas
- 21.20 Modificación de cotas asociativas mediante
- 21.21 Actualización manual de cotas

Actividades prácticas:

Lámina nº 14. Acotación normalizada de piezas mecánicas y elementos constructivos aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema.

Actividades formativas

Horas de trabajo del alumno por tema		Presencial					No presencial
Tema/Evaluación	Total	GG	S	O	L	TP	EP
1	5	1	0	1	0	0	3
2	13	3	0	3	0	0	7
3	5	1	0	1	0	0	3
4	14,5	3,5	0	2	0	0	9
5	10	1	0	3	0	0	6
6	4	1	0	0	0	0	3
7	4	1	0	0	0	0	3
8	6	2	0	1	0	0	3
9	6	2	0	1	0	0	3
10	5	1	1	0	0	0	3
11	3,5	0,5	0	0	0	0	3
12	6	1	1	1	0	0	3
13	3,5	0,5	0	0	0	0	3
14	7	1	1	1	0	0	4
15	8	1	1	1	0	1,5	3,5
16	7,5	1	1	1	0	0	4,5
17	8,5	1	2	1	0	0	4,5
18	7,5	1	1	1	0	0	4,5
19	6,5	1	1	0	0	0	4,5
20	7,5	1,5	0	1	0	0	5
21	10	2	1	0	0	1,5	4,5
Evaluación del conjunto	3	2	0	1	0	0	0
Total	150	30	10	20	0	3	87

GG: Grupo Grande (100 estudiantes).

S: Seminario (clases de problemas, seminarios, casos prácticos = 40 estudiantes).

O: Ordenador (prácticas en sala de ordenadores = 30 estudiantes).

L: Laboratorio (prácticas de laboratorio o de campo = 15 estudiantes).

TP: Tutorías programadas (seguimiento docente tipo tutorías ECTS).

EP: Estudio personal, trabajos individuales o en grupo y lectura de bibliografía.

Metodologías docentes

De entre las metodologías docentes incluidas en el plan de estudios del título, en la presente asignatura se utilizan las siguientes:

Metodologías docentes	Se indican con una "X" las utilizadas
1. Explicación y discusión de los contenidos teóricos	X
2. Resolución, análisis y discusión de ejemplos de apoyo o de problemas previamente propuestos	X
3. Exposición de trabajos previamente encargados a los estudiantes	X
4. Desarrollo en laboratorio, aula de informática, campo, etc., de casos prácticos	X
5. Resolución de dudas puntuales en grupos reducidos, para detectar posibles problemas del proceso enseñanza-aprendizaje y guía en los trabajos, prácticas y estudio del estudiante	X
6. Búsqueda de información previa al desarrollo del tema o complementaria una vez que se han realizado actividades sobre el mismo	X
7. Elaboración de trabajos, individualmente o en grupos	X
8. Estudio de cada tema, que puede consistir en: estudios de contenidos, preparación de problemas o casos, preparación del examen, etc.	X

Resultados de aprendizaje

Dotar al alumno de los conocimientos básicos de los procedimientos de programación para el cálculo matemático, para el diseño asistido por ordenador aplicado a los proyectos y estudios de ingeniería, así como de la representación normalizada de elementos y equipos. Introducir al alumno en la utilización de las aplicaciones informáticas que se manejan en ingeniería para la representación de planos.

Sistemas de evaluación

Criterios de evaluación

Se evaluarán los conocimientos teóricos y prácticos de la asignatura, atendiendo a los siguientes criterios de evaluación (CE):

CE1.- Que el alumno haya adquirido los conocimientos teóricos así como que domine el uso de las herramientas utilizadas en el desarrollo de la asignatura. (CB1, CB2, CB3, CB4, CB5, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5, CT6, CT7, CEFB3 y CEFB5).

CE2.- Que el alumno sepa resolver los casos propuestos, aplicando los conocimientos adquiridos en la asignatura. (CB1, CB2, CB3, CB4, CB5, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5, CT6, CT7, CT8, CT9, CEFB3 y CEFB5).

CE3.- Que el alumno sepa comunicar y transmitir sus conocimientos con un lenguaje técnico apropiado. (CB1, CB2, CB3, CB4, CB5, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5, CT6, CT7, CEFB3 y CEFB5).

Actividades de evaluación

De entre las actividades de evaluación incluidas en el plan de estudios del título, en la presente asignatura se utilizan las siguientes:

	Rango establecido en la memoria verificada	Convocatoria ordinaria	Convocatoria extraordinaria	Evaluación global (*)
1. Examen final teórico/práctico y/o exámenes parciales acumulativos y/o eliminatorios.	0%–80%	66,66	66,66	80
2. Aprovechamiento de actividades prácticas realizadas en: aula, laboratorio, sala de ordenadores, campo, visitas, etc.	0%–50%	0		0
3. Resolución y entrega de actividades (casos, problemas, informes, trabajos, proyectos, etc.), individualmente y/o en grupo (GG, SL, ECTS).	0%–50%	26,66	26,66	20
4. Participación activa en clase.	0%–10%	0	0	---
5. Asistencia a las actividades presenciales.	0%–10%	6,66	6,66	---

(*) El estudiante comunicará al profesor por escrito el tipo de evaluación elegido en las tres primeras semanas de cada semestre y el profesor remitirá la correspondiente relación a la Comisión de Calidad de la Titulación. Cuando un estudiante no realice esta comunicación, se entenderá que opta por la evaluación continua. Una vez elegido el tipo de evaluación, el estudiante no podrá cambiar en la convocatoria ordinaria de ese semestre y se atendrá a la normativa de evaluación para la convocatoria extraordinaria.

Descripción de las actividades de evaluación

Opción 1: Evaluación continua y final

- Parte de MATLAB

Constará de dos apartados:

1º **Examen Final de Matlab (EFM)**. RECUPERABLE.

Este examen consistirá en preguntas tipo test y será igual para todos los alumnos, independientemente del sistema de evaluación que hayan elegido. En este examen habrá preguntas sobre contenidos teóricos y sobre contenidos prácticos relativas a un trabajo práctico que deberán realizar todos los alumnos (independientemente del sistema de evaluación que hayan elegido).

2º **Asistencia a Prácticas con aprovechamiento (AP)**. NO RECUPERABLE.

En este apartado se valorará principalmente el porcentaje de sesiones a las que asista cada alumno, pero también se podrá bajar la nota por diversos aspectos relativos al aprovechamiento durante las prácticas presenciales: no participación en clase, no responder preguntas del profesor, no seguir las pautas del profesor durante las sesiones de prácticas, no seguir criterios de calidad en los programas desarrollados durante las sesiones de prácticas, no cuidar el material de la sala de prácticas, no dejar ordenadores apagados, dejar almacenados ficheros en directorios prohibidos expresamente por el profesor, o no guardar silencio durante la explicación del profesor.

La nota final de la parte de MATLAB (NFM) se determinará de la forma:

$$\text{NFM} = 0,80 * \text{EFM} + 0,20 * \text{AP}$$

El alumno deberá sacar una nota mínima de 3 puntos en el apartado EFM, para poder hacer la suma ponderada de las notas obtenidas en los apartados EFM y AP.

- Parte de NORMALIZACIÓN:

Constará de dos apartados:

1º **Evaluación Continua de Normalización**, de los trabajos realizados por el alumno en los seminarios (**ECN**). NO RECUPERABLE.

2º **Examen Final Normalización (EFN)**. RECUPERABLE.

El examen final (EFN) constará de:

1ª Prueba: Prueba teórica.

Consistente en un examen tipo test o de preguntas cortas.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

2ª Prueba: Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina conforme a las normas de dibujo técnico.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

Criterios de corrección:

La prueba teórica pondera al 30% y la práctica al 70%, siendo imprescindible alcanzar al menos 3 puntos en cada una de las pruebas.

La nota final de la parte de NORMALIZACIÓN (NFN) se determinará de la forma:

$$\text{NFN} = 0,4 * \text{ECN} + 0,6 * \text{EFN}$$

- Parte de DAO:

Constará de dos apartados:

1º **Evaluación Continua de DAO**, de los trabajos realizados por el alumno en los seminarios (**ECD**). NO RECUPERABLE.

2º **Examen Final DAO (EFD)**. RECUPERABLE.

El examen final (EFD) constará de:

Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina, de las propuestas, conforme a las normas de dibujo técnico.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

La nota final de la parte de DAO (NFD) se determinará de la forma:

$$NFD = 0,4 * ECD + 0,6 * EFD$$

La nota final de la asignatura será la media aritmética de las tres partes (MATLAB, NORMALIZACIÓN, DAO), teniendo en cuenta que es necesario aprobar cada una de dichas partes para aprobar la asignatura. De no ser así, se le calificará con la nota máxima de 4,00.

Las notas aprobadas de cada una de las tres partes se guardarán para convocatorias posteriores.

Opción 2: Evaluación global

La evaluación global tendrá lugar el mismo día asignado el examen final de cada convocatoria por la Subdirección Académica de la E.II.II: Constará de las siguientes pruebas:

- Parte de MATLAB

Constará de dos apartados:

1º Examen Final de Matlab (**EFM**). RECUPERABLE.

Este examen consistirá en preguntas tipo test y será igual para todos los alumnos, independientemente del sistema de evaluación que hayan elegido. En este examen habrá preguntas sobre contenidos teóricos y sobre contenidos prácticos relativas a un trabajo práctico que deberán realizar todos los alumnos (independientemente del sistema de evaluación que hayan elegido).

2º Examen **Extra** sobre contenidos **Prácticos** (EP_Extra). RECUPERABLE.

Este examen tendrá preguntas relativas a un **trabajo práctico extra** que sólo deberán hacer los alumnos que se hayan acogido al sistema de evaluación mediante PFACG.

La nota final de la parte de Matlab (NFM) se determinará de la siguiente forma:

$$NFM = 0,80 * EFM + 0,20 * EP_Extra$$

El alumno deberá sacar una nota mínima de 3 puntos en el apartado EFM, para poder hacer la suma ponderada de las notas obtenidas en los apartados EFM y EP_Extra.

- Parte de NORMALIZACIÓN:

Constará de dos apartados:

1º Examen Final Normalización (**EFN**). RECUPERABLE.

El examen final (EFN) constará de:

1ª Prueba: Prueba teórica.

Consistente en un examen tipo test o de preguntas cortas.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

2ª Prueba: Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina conforme a las normas de dibujo técnico.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

Criterios de corrección:

La prueba teórica pondera al 30% y la práctica al 70%, siendo imprescindible alcanzar al menos 3 puntos en cada una de las pruebas.

2º Examen **Extra** sobre **Normalización (EEN)**. RECUPERABLE.

Este examen será otra prueba tipo test o de preguntas cortas.

La nota final de la parte de Normalización (NFM) se determinará de la siguiente forma:

$$NFM = 0,80 * EFN + 0,20 * EEN$$

- Parte de DAO:

Constará de dos apartados:

1º Examen **Final** **DAO (EFD)**. RECUPERABLE.

El examen final (EFD) constará de:

Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina, de las propuestas, conforme a las normas de dibujo técnico.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

2º Examen **Extra** sobre **DAO (EED)**. RECUPERABLE.

Este examen será una prueba tipo test o de preguntas cortas.

La nota final de la parte de DAO (NFD) se determinará de la siguiente forma:

$$NFD = 0,80 * EFD + 0,20 * EED$$

La nota final de la asignatura será la media aritmética de las tres partes (MATLAB, NORMALIZACIÓN, DAO), teniendo en cuenta que es necesario aprobar cada una de dichas partes para aprobar la asignatura. De no ser así, se le calificará con la nota máxima de 4,00.

En esta opción **no** se guardará la nota de la parte que se apruebe.

Bibliografía

Bibliografía básica

Parte de MATLAB:

- de Carrera Amuriza, Ana R y Martínez Nebreda Margarita, 2004. Introducción a Matlab y la creación de interfaces gráficas Editorial Universidad del País Vasco.

- Pérez López, Cesar, 2002. Matlab y sus aplicaciones en las ciencias y la ingeniería. Editorial Pearson Educación.

Parte de NORMALIZACIÓN:

- Preciado, C., y Moral, F.J., 2004. Normalización en el Dibujo Técnico. Editorial Donostiarra. San Sebastian.
- Félez, J. y Martínez, M.L. 1.988. Dibujo Industrial. Editorial Síntesis. Madrid

Parte de DAO:

- Reyes Rodríguez, Antonio Manuel, 2015 AutoCAD 2016 Manual Imprescindible. Editorial ANAYA MULTIMEDIA

Bibliografía complementaria

- Trazado Geométrico. 1992. González Monsalve, M., y Palencia Cortes, J. Editan los autores. Sevilla.
- Dibujo Técnico. 1984. Rodríguez de Abajo, F.J., y Álvarez Bengoa, V. Ed. Donostiarra. San Sebastián.

Otros recursos y materiales docentes complementarios

Páginas web

- <http://students.autodesk.com/>
- <http://eii.unex.es>

Horario de tutorías

Tutorías Programadas: El horario y lugar de las tutorías programadas se publicarán, mediante los procedimientos establecidos para ello, en cuanto sean oficialmente determinados por la Dirección del Centro.

Tutorías de libre acceso: El horario y lugar de las tutorías de libre acceso se publicarán, mediante los procedimientos establecidos para ello, en cuanto sean oficialmente aprobados por el Departamento.

Recomendaciones

Haber aprobado las asignaturas Sistemas de Representación e Informática.
Se considera importante la asistencia a las clases así como la participación en las mismas. El desarrollo y comprensión de ejercicios prácticos durante la asignatura resulta adecuado para la realización de las pruebas de evaluación.
Durante el transcurso de la asignatura se propondrá al alumno la resolución de ejercicios, así como la entrega y presentación de los mismos. El medio para el intercambio de documentos y entrega de trabajos será la plataforma Campus Virtual de la UEx, a través de la cual se pondrá a disposición del alumno los recursos necesarios para su estudio, y se establecerán las fechas de entrega, creación de foros, actividades, etc.