

PLAN DOCENTE DE LA ASIGNATURA

Curso académico: 2022/2023

Identificación y características de la asignatura			
Código	501055 y 503015	Créditos ECTS	6
Denominación (español)	APLICACIONES INFORMÁTICAS PARA LA INGENIERÍA		
Denominación (inglés)	COMPUTER APPLICATIONS FOR ENGINEERING		
Titulaciones	Grado en Ingeniería Mecánica (rama industrial) Grado en Ingeniería Eléctrica (rama industrial) Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática (rama industrial) Grado en Ingeniería en Tecnologías Industriales		
Centro	Escuela de Ingenierías Industriales		
Semestre	2	Carácter	Formación Básica
Módulo	Formación Básica		
Materia	Informática		
Profesor/es			
Nombre	Despacho	Correo-e	Página web
Valentín Masero Vargas	B0.13	vmasero@unex.es	Campus virtual
José María Alonso Rodríguez	B0.13	jalorod@unex.es	
Alfonso C. Marcos Romero	B2.11	acmarcos@unex.es	
Francisco Jesús Moral García	B2.13	fjmoral@unex.es	
Joao Paulo Turégano Caetano	B2.15	turgano@unex.es	
José Luis Canito Lobo	B2.16	jlcanito@unex.es	
Gonzalo Sánchez-Barroso Moreno	B2.16	gsm@unex.es	
Área de conocimiento	Expresión Gráfica en la Ingeniería Lenguajes y Sistemas Informáticos		
Departamento	Expresión Gráfica Ingeniería de Sistemas Informáticos y Telemáticos		
Profesor coordinador (si hay más de uno)	Francisco Jesús Moral García		

Competencias*											
Competencias Básicas	Marcar con una "X"	Competencias Generales	Marcar con una "X"	Competencias Transversales	Marcar con una "X"	Competencias Específicas FB	Marcar con una "X"	Competencias Específicas CRI	Marcar con una "X"	Competencias Específicas TE	Marcar con una "X"
CB1	X	CG1		CT1	X	CEFB1		CECRI1		CETE1	
CB2	X	CG2		CT2	X	CEFB2		CECRI2		CETE2	
CB3	X	CG3		CT3	X	CEFB3	X	CECRI3		CETE3	
CB4	X	CG4		CT4	X	CEFB4		CECRI4		CETE4	
CB5	X	CG5		CT5	X	CEFB5	X	CECRI5		CETE5	
		CG6		CT6	X	CEFB6		CECRI6		CETE6	
		CG7		CT7	X			CECRI7		CETE7	
		CG8		CT8	X			CECRI8		CETE8	
		CG9		CT9	X			CECRI9		CETE9	
		CG10		CT10				CECRI10		CETE10	
		CG11						CECRI11		CETE11	
		CG12						CECRI12		CETFG	

Contenidos
Breve descripción del contenido*
Dibujo asistido por ordenador. Herramientas de cálculo y simulación.
Temario de la asignatura
Denominación del tema 1: Introducción a Matlab Contenidos del tema 1:
<ul style="list-style-type: none"> 1.1 Comenzando con Matlab 1.2 Ventana de comandos 1.3 Formatos de visualización 1.4 Operaciones aritméticas 1.5 Variables
Descripción de las actividades prácticas del tema 1: Primeros ejercicios prácticos en el entorno de Matlab
Denominación del tema 2: Tipos de datos y expresiones Contenidos del tema 2:
<ul style="list-style-type: none"> 2.1 Tipos de datos fundamentales en Matlab 2.2 Variables 2.3 Expresiones 2.4 Uso de vectores y matrices. 2.5 Introducción a otras estructuras de datos.
Descripción de las actividades prácticas del tema 2: Ejercicios prácticos con datos y expresiones en Matlab
Denominación del tema 3: Gráficos Contenidos del tema 3:

*Los apartados relativos a competencias, breve descripción del contenido, actividades formativas, metodologías docentes, resultados de aprendizaje y sistemas de evaluación deben ajustarse a lo recogido en la memoria verificada del título.

<p>3.1 Gráficos bidimensionales. 3.2 Gráficos tridimensionales.</p> <p>Descripción de las actividades prácticas del tema 3: Ejercicios prácticos con gráficos en Matlab</p>
<p>Denominación del tema 4: Programación en Matlab Contenidos del tema 4:</p> <p>4.1 Entrada y salida de datos 4.2 Las estructuras de control 4.3 El editor y los ficheros- script 4.4 Modularidad y ficheros de función 4.5 Ejercicios de programación</p> <p>Descripción de las actividades prácticas del tema 4: Ejercicios prácticos de Programación con Matlab</p>
<p>Denominación del tema 5: Aplicación práctica de Matlab en la ingeniería Contenidos del tema 5:</p> <p>5.1 Resolución de problemas de ingeniería con Matlab</p> <p>Descripción de las actividades prácticas del tema 5: Práctica completa solucionando problemas de Ingeniería con Matlab</p>
<p>Denominación del tema 6: Introducción a los sistemas D.A.O. Principios de la Normalización Contenidos del tema 6:</p> <p>6.1 Conceptos de D.A.O. 6.2 Métodos de proyección normalizada: Sistema europeo y sistema americano. Vistas normalizadas 6.3 Justificación del programa D.A.O. utilizado</p>
<p>Denominación del tema 7: Entorno e iniciación al dibujo Contenidos del tema 7:</p> <p>7.1 El Editor de dibujo 7.2 Formas de invocar comandos</p>
<p>Denominación del tema 8: Utilización de comandos I. Formatos normalizados Contenidos del tema 8:</p> <p>8.1 Empezar un dibujo nuevo 8.2 Asistente de inicio de un dibujo 8.3 Formato de unidades 8.4 Formatos normalizados: Series 8.5 Definir los límites de un dibujo 8.6 Abrir un dibujo existente 8.7 Creación de segmentos rectos 8.8 Eliminación de objetos en dibujo 8.9 Recuperación último conjunto borrado 8.10 Recuperación dibujos dañados 8.11 Guardado rápido 8.12 Guardados automáticos y progresivos 8.13 Guardar dibujo actual con otro nombre 8.14 Actualización en disco del dibujo actual</p>

<p>8.15 Finalización de sesión 8.16 Entrada de datos</p> <p>Descripción de las actividades prácticas del tema 8: Láminas nº 1, 2. Dibujo de elementos de chapas como aplicación de este tema</p>
<p>Denominación del tema 9: Utilidades en dibujo de precisión y modos de designación. Comandos II. Aplicaciones normalizadas I Contenidos del tema 9:</p> <p>9.1 Modos de referencia a objetos 9.2 Modos de designación 9.3 Creación de conjunto previo de selección 9.4 Parámetros de designación de objetos 9.5 Creación de grupos de designación de objetos 9.6 Crear líneas auxiliares 9.7 Creación de rayos 9.8 Repetición de comandos 9.9 Creación de puntos 9.10 Selección de tipo de puntos y escala 9.11 Dibujo de círculos 9.12 Creación de arcos</p> <p>Descripción de las actividades prácticas del tema 9: Láminas nº 3, 4 y 5. Dibujo de piezas mecánicas aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema</p>
<p>Denominación del tema 10: Ayudas al dibujo de precisión. Comandos III. Aplicaciones normalizadas II Contenidos del tema 10:</p> <p>10.1 Parámetros de Forzado de cursor y Rastreo 10.2 Planos isométricos 10.3 Rejilla de referencia 10.4 Forzado ortogonal 10.5 Visualización de marcas auxiliares 10.6 Cuadro ayuda al dibujo 10.7 Desplazamiento objetos 10.8 Copia de objetos 10.9 Rotación de objetos 10.10 Alineamiento de objetos 10.11 Borrado parcial de objetos 10.12 Alargamiento de objetos 10.13 Cambio longitud objetos</p> <p>Descripción de las actividades prácticas del tema 10: Lámina nº 6. Dibujo de una pieza aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema</p>
<p>Denominación del tema 11: Métodos de visualización. Aplicaciones normalizadas III Contenidos del tema 11:</p> <p>11.1 Selección área de dibujo 11.2 Encuadre área visualizar 11.3 Vista aérea del dibujo 11.4 Gestión vistas dibujo</p>
<p>Denominación del tema 12: Dibujo y edición de textos. Aplicaciones normalizadas IV</p>

Contenidos del tema 12:

- 12.1 Creación de estilos de textos
- 12.2 Generación dinámica de líneas de textos
- 12.3 Generación de párrafos de textos
- 12.4 Edición del contenido de textos
- 12.5 Escalado de varios textos a la vez
- 12.6 Edición de la justificación de varios textos a la vez
- 12.7 Modificación de objetos (textos)
- 12.8 Heredar propiedades de objetos (textos)
- 12.9 Corrección ortográfica de párrafos textos

Descripción de las actividades prácticas del tema 12:

Lámina nº 7. Dibujo de cajetines normalizados de utilización en los proyectos de ingeniería

Denominación del tema 13: Comandos de consulta

Contenidos del tema 13:

- 13.1 Sistema de ayuda
- 13.2 Base de datos de un objeto
- 13.3 Estadísticas de tiempo y fecha
- 13.4 Distancia entre puntos
- 13.5 Coordenadas de un punto
- 13.6 Valores de áreas del dibujo

Denominación del tema 14: Comandos de dibujo y edición de objetos con grosor propio.

Aplicaciones normalizadas V

Contenidos del tema 14:

- 14.1 Creación de áreas rellenas
- 14.2 Dibujo de polilíneas
- 14.3 Dibujo polígonos regulares
- 14.4 Dibujo de rectángulos
- 14.5 Dibujo de arandelas
- 14.6 Creación de elipses
- 14.7 Creación de contornos
- 14.8 Visualización de áreas rellenas
- 14.9 Edición de polilíneas
- 14.10 Obtención de objetos componentes de un objeto compuesto

Descripción de las actividades prácticas del tema 14:

Láminas nº 8 y 9. Dibujo de piezas mecánicas y elementos representativos aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema

Denominación del tema 15: Control de capas y propiedades de objetos. Aplicaciones normalizadas VI

Contenidos del tema 15:

- 15.1 Propiedades comunes de objetos
- 15.2 Propiedades de las capas
- 15.3 Gestión de capas
- 15.4 Gestión de colores
- 15.6 Tipos de líneas normalizadas
- 15.7 Gestión de tipo líneas
- 15.8 Factor escala global

- 15.9 Gestión del grosor
- 15.10 Cambio de propiedades
- 15.11 Modificar propiedades desde barra de herramientas
- 15.12 Heredar propiedades de objeto

Descripción de las actividades prácticas del tema 15:

Lámina nº 10. Dibujo de pieza mecánica aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema

Denominación del tema 16: Comandos de edición. Aplicaciones normalizadas VII
Contenidos del tema 16:

- 16.1 Obtención de objetos equidistantes
- 16.2 Borrado parcial y fragmentación de objetos
- 16.3 Estirado de objeto
- 16.4 Unión mediante arco
- 16.5 Unión mediante segmento
- 16.6 Simetría de objetos
- 16.7 Copia organizada de objetos
- 16.8 Escalado de objetos
- 16.9 Marcar un objeto con un número determinado de divisiones
- 16.10 Marcar un objeto en divisiones de la misma longitud
- 16.11 Limpiar información no utilizada
- 16.12 Renombrar información del dibujo
- 16.13 Edición con pinzamientos

Descripción de las actividades prácticas del tema 16:

Lámina nº 11. Dibujo de pieza mecánica aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema

Denominación del tema 17: Comandos de impresión. Aplicaciones normalizadas VIII
Contenidos del tema 17:

- 17.1 Salida a trazador
- 17.2 Presentación y trazado
- 17.3 Trazado por lotes

Denominación del tema 18: Dibujo a mano alzada y sombreados. Aplicaciones normalizadas IX
Contenidos del tema 18:

- 18.1 Dibujo a mano alzada
- 18.2 Cortes, secciones y roturas
- 18.3 Sombreados por contorno
- 18.4 Edición de sombreados

Denominación del tema 19: Bloques y atributos. Aplicaciones normalizadas X
Contenidos del tema 19:

- 19.1 Creación de bloques
- 19.2 Inserción de bloques
- 19.3 Inserción matricial
- 19.4 Creación de librería de bloques
- 19.5 Cambio punto base de bloques
- 19.6 Comandos relacionados con los bloques
- 19.7 Definición de atributos

- 19.8 Redefinición de atributos
- 19.9 Comandos relacionados con la creación de atributos
- 19.10 Edición de atributos
- 19.11 Control visual de atributos
- 19.12 Extracción de atributos
- 19.13 Aplicación a elementos roscados y engranajes

Descripción de las actividades prácticas del tema 19:

Lámina nº 13. Dibujo de bloques con atributos utilizados en los planos de ingeniería

Denominación del tema 20: Referencias externas e imágenes de trama

Contenidos del tema 20:

- 20.1 Gestión de referencias externas
- 20.2 Enlazar referencias externas
- 20.3 Unión a través
- 20.4 Delimitar una referencia externa
- 20.5 Marco
- 20.6 Gestión de imágenes de trama
- 20.7 Acceso directo a imágenes de trama
- 20.8 Ajuste de imágenes de trama
- 20.9 Otros ajustes de imágenes de trama
- 20.10 Modificación de imágenes de trama
- 20.11 Delimitación de imágenes de trama

Descripción de las actividades prácticas del tema 20:

Lámina nº 12. Dibujo de planos relacionados con los proyectos de ingeniería incorporando dibujos e imágenes

Denominación del tema 21: Acotación. Aplicaciones normalizadas XI

Contenidos del tema 21:

- 21.1 Sistemas de acotación. Tipos de cotas. Elementos de acotación
- 21.2 Editor de acotación compatible con versiones anteriores
- 21.1 Acotación lineal
- 21.2 Acotación lineal alineada
- 21.3 Acotación lineal con línea de base
- 21.4 Acotación lineal continua
- 21.5 Acotación de ángulos
- 21.6 Acotación de diámetros
- 21.7 Acotación de radios
- 21.8 Acotación de coordenadas
- 21.9 Marcas de centro
- 21.10 Anotaciones de directriz
- 21.11 Acotación de elementos cónicos y piramidales
- 21.12 Gestión de estilos
- 21.13 Estilos de acotación
- 21.14 Control de la Geometría
- 21.15 Control del Formato
- 21.16 Control de la Anotación
- 21.17 Edición de cotas asociativas
- 21.18 Edición del txt de cotas asociativas
- 21.19 Sustituir valores de variables en cotas asociativas
- 21.20 Modificación de cotas asociativas mediante

21.21 Actualización manual de cotas

Descripción de las actividades prácticas del tema 21:
Lámina nº 14. Acotación normalizada de piezas mecánicas y elementos constructivos aplicando los conocimientos teóricos adquiridos hasta este tema

Actividades formativas*

Horas de trabajo del alumno por tema		Horas teóricas	Actividades prácticas					Actividad de seguimiento	No presencial
Tema	Total		GG	PCH	LAB	ORD	SEM	TP	EP
1	5	1	0	0	1	0	0	3	
2	13	3	0	0	3	0	0	7	
3	5	1	0	0	1	0	0	3	
4	14.5	3.5	0	0	2	0	0	9	
5	10	1	0	0	3	0	0	6	
6	4	1	0	0	0	0	0	3	
7	4	1	0	0	0	0	0	3	
8	6	2	0	0	1	0	0	3	
9	6	2	0	0	1	0	0	3	
10	5	1	0	0	1	0	0	3	
11	3.5	0.5	0	0	0	0	0	3	
12	6	1	0	0	2	0	0	3	
13	3.5	0.5	0	0	0	0	0	3	
14	7	1	0	0	2	0	0	4	
15	8	1	0	0	2	0	1.5	3.5	
16	7.5	1	0	0	2	0	0	4.5	
17	8.5	1	0	0	3	0	0	4.5	
18	7.5	1	0	0	2	0	0	4.5	
19	6.5	1	0	0	1	0	0	4.5	
20	7.5	1.5	0	0	1	0	0	5	
21	10	2	0	0	1	0	1.5	4.5	
Evaluación **	3	2	0	0	1	0	0	0	
TOTAL	150	30	0	0	30	0	3	87	

GG: Grupo Grande (100 estudiantes).

PCH: prácticas clínicas hospitalarias (7 estudiantes)

LAB: prácticas laboratorio o campo (15 estudiantes)

ORD: prácticas sala ordenador o laboratorio de idiomas (30 estudiantes)

SEM: clases problemas o seminarios o casos prácticos (40 estudiantes).

TP: Tutorías Programadas (seguimiento docente, tipo tutorías ECTS).

EP: Estudio personal, trabajos individuales o en grupo, y lectura de bibliografía.

** Indicar el número total de horas de evaluación de esta asignatura.

Metodologías docentes*

De entre las metodologías docentes incluidas en el plan de estudios del título, en la presente asignatura, se utilizan las siguientes:

Metodologías docentes	Se indican con una "X" las utilizadas
1. Explicación y discusión de los contenidos teóricos	X
2. Resolución, análisis y discusión de ejemplos de apoyo o de problemas previamente propuestos	X
3. Exposición de trabajos previamente encargados a los estudiantes	X
4. Desarrollo en laboratorio, aula de informática, campo, etc., de casos prácticos	X
5. Resolución de dudas puntuales en grupos reducidos, para detectar posibles problemas del proceso enseñanza-aprendizaje y guía en los trabajos, prácticas y estudio del estudiante	X
6. Búsqueda de información previa al desarrollo del tema o complementaria una vez que se han realizado actividades sobre el mismo	X
7. Elaboración de trabajos, individualmente o en grupos	X
8. Estudio de cada tema, que puede consistir en: estudios de contenidos, preparación de problemas o casos, preparación del examen, etc.	X

Resultados de aprendizaje*

Dotar al alumno de los conocimientos básicos de los procedimientos de programación para el cálculo matemático, para el diseño asistido por ordenador aplicado a los proyectos y estudios de ingeniería, así como de la representación normalizada de elementos y equipos.

Introducir al alumno en la utilización de las aplicaciones informáticas que se manejan en ingeniería para la representación de planos.

Sistemas de evaluación*

Criterios de evaluación

Se evaluarán los conocimientos teóricos y prácticos de la asignatura, atendiendo a los siguientes criterios de evaluación (CE):

CE1.- Que el alumno haya adquirido los conocimientos teóricos, así como que domine el uso de las herramientas utilizadas en el desarrollo de la asignatura. (CB1, CB2, CB3, CB4, CB5, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5, CT6, CT7, CT8, CT9, CEFB3 y CEFB5).

CE2.- Que el alumno sepa resolver los casos propuestos, aplicando los conocimientos adquiridos en la asignatura. (CB1, CB2, CB3, CB4, CB5, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5, CT6, CT7, CT8, CT9, CEFB3 y CEFB5).

CE3.- Que el alumno sepa comunicar y transmitir sus conocimientos con un lenguaje técnico apropiado. (CB1, CB2, CB3, CB4, CB5, CT1, CT2, CT3, CT4, CT5, CT6, CT7, CT8, CT9, CEFB3 y CEFB5).

Actividades de evaluación

De entre las actividades de evaluación incluidas en el plan de estudios del título, en la presente asignatura, se utilizan las siguientes:

	Rango establecido En la memoria verificada	Convocatoria ordinaria	Convocatoria extraordinaria	Evaluación global
1.Examen final teórico/práctico y/o exámenes parciales acumulativos y/o eliminatorios.	0%–80%	66.66	66.66	80
2.Aprovechamiento de actividades prácticas realizadas en: aula, laboratorio, sala de ordenadores, campo, visitas, etc.	0%–50%	0	0	0
3.Resolución y entrega de actividades (casos, problemas, informes, trabajos, proyectos, etc.), individualmente y/o en grupo (GG, SL, ECTS).	0%–50%	26,66	26.66	20
4.Participación activa en clase.	0%–10%	0	0	---
5.Asistencia a las actividades presenciales.	0%–10%	0	0	---

Descripción de las actividades de evaluación

Opción 1: Evaluación continua y final

- Parte de MATLAB

Constará de tres apartados:

1º Examen de la parte **Práctica** de **Matlab** (EPM) que se evaluará durante el cuatrimestre, teniendo un valor de un 30%. NO RECUPERABLE.

2º Examen **Final** de **Matlab** (EFM) que consistirá en un cuestionario de múltiple opción, teniendo un peso de un 60%. RECUPERABLE.

3º Nota de **Asistencia** a **Prácticas** (NASistP). La asistencia a las prácticas de Matlab se valorará con un 10% de la nota final. NO RECUPERABLE.

La **Nota Final** de la parte de **Matlab** (NFM) se determinará de la forma:

$$NFM = 0,3 * EPM + 0,6 * EFM + 0,1 * NASistP$$

La nota de EPM y NASistP se puede sustituir por un trabajo voluntario que puede ser acordado con el profesor al principio del cuatrimestre. Sólo podrán elegir esta opción el 5% de los alumnos matriculados. Para optar a este trabajo los alumnos deberán seguir las instrucciones indicadas en clase por el profesor. La temática y contenidos de este trabajo se elegirán mediante entrevista personal con el profesor.

- Parte de NORMALIZACIÓN:

Constará de dos apartados:

1º **Evaluación Continua de Normalización**, de los trabajos realizados por el alumno en los seminarios (**ECN**). NO RECUPERABLE.

Serán dos seminarios. Se considerará una nota ponderada (NPE), la cual se calculará de la siguiente forma: $NPE = 0.4 NS1 + 0.6 NS2$ siendo NS1 la nota de la primera actividad evaluable y NS2 la nota de la segunda actividad evaluable.

Si NPE es igual o superior a 7,5, NPE será la nota final de la parte de Normalización.

Si NPE es inferior a 7,5, pero NS2 es igual o superior a 7,5, NS2 será la nota final de la parte de Normalización.

En cualquier otro caso, $NPE = ECN$

2º **Examen Final Normalización (EFN)**. RECUPERABLE.

El examen final (EFN) constará de:

1ª Prueba: Prueba teórica.

Consistente en un examen tipo test o de preguntas cortas.
Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

2ª Prueba: Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina conforme a las normas de dibujo técnico.
Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

Criterios de corrección:

La prueba teórica pondera al 30% y la práctica al 70%, siendo imprescindible alcanzar al menos 3 puntos en cada una de las pruebas.

La nota final de la parte de NORMALIZACIÓN (NFN) se determinará de la forma:

$$NFN = 0,4 * ECN + 0,6 * EFN$$

- **Parte de DAO:**

Constará de dos apartados:

1º **Evaluación Continua de DAO**, de los trabajos realizados por el alumno en los seminarios (**ECD**). NO RECUPERABLE.

Serán dos seminarios. Se considerará una nota ponderada (NFSD), la cual se calculará de la siguiente forma: $NFSD = 0.4 NSD1 + 0.6 NSD2$

siendo NSD1 la nota de la primera actividad evaluable y NSD2 la nota de la segunda actividad evaluable.

Si NFSD es igual o superior a 7,5, NFSD será la nota final de la parte de DAO.

Si NFSD es inferior a 7,5, pero NSD2 es igual o superior a 7,5, NSD2 será la nota final de la parte de DAO.

En cualquier otro caso, NFSD=ECD

2º Examen Final DAO (EFD). RECUPERABLE.

El examen final (EFD) constará de:

Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina, de las propuestas, conforme a las normas de dibujo técnico.

Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

La nota final de la parte de DAO (NFD) se determinará de la forma:

$$NFD = 0,4 * ECD + 0,6 * EFD$$

La nota final de la asignatura, tanto para la convocatoria ordinaria como para la extraordinaria, será la media aritmética de las tres partes (MATLAB, NORMALIZACIÓN, DAO), teniendo en cuenta que es necesario aprobar cada una de dichas partes para aprobar la asignatura. De no ser así, se le calificará con la nota máxima de 4,00.

Las notas aprobadas de cada una de las tres partes se guardarán para convocatorias posteriores.

Opción 2: Evaluación global

La evaluación global tendrá lugar el mismo día asignado el examen final de cada convocatoria por la Subdirección Académica de la E.II.II: Constará de las siguientes pruebas:

- Parte de MATLAB

Constará de dos apartados:

1º Examen de **Prácticas** para alumnos de **Evaluación Global (EPEG)**, teniendo un peso de un 40%). RECUPERABLE.

2º Examen **Final de Matlab (EFM)** que consistirá en un cuestionario de múltiple opción, teniendo un peso de un 60%. RECUPERABLE.

La nota final de la parte de MATLAB (NFM) se determinará de la forma:

$$NFM = 0,40 * EPEG + 0,60 * EFM$$

- Parte de NORMALIZACIÓN:

Constará de dos apartados:

1º **Examen Final Normalización (EFN)**. RECUPERABLE.

El examen final (EFN) constará de:

1ª Prueba: Prueba teórica.

Consistente en un examen tipo test o de preguntas cortas.
Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

2ª Prueba: Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina conforme a las normas de dibujo técnico.
Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

Criterios de corrección:

La prueba teórica pondera al 30% y la práctica al 70%, siendo imprescindible alcanzar al menos 3 puntos en cada una de las pruebas.

2º **Examen Extra sobre Normalización (EEN)**. RECUPERABLE.

Este examen será otra prueba tipo test o de preguntas cortas.

La nota final de la parte de Normalización (NFM) se determinará de la siguiente forma:

$$NFN = 0,80 * EFN + 0,20 * EEN$$

- **Parte de DAO:**

Constará de dos apartados:

1º **Examen Final DAO (EFD)**. RECUPERABLE.

El examen final (EFD) constará de:

Prueba práctica.

Consistente en la realización de una lámina, de las propuestas, conforme a las normas de dibujo técnico.
Esta prueba se evaluará de 0 a 10 puntos.

2º **Examen Extra sobre DAO (EED)**. RECUPERABLE.

Este examen será una prueba tipo test o de preguntas cortas.

La nota final de la parte de DAO (NFD) se determinará de la siguiente forma:

$$NFD = 0,80 * EFD + 0,20 * EED$$

La nota final de la asignatura, tanto para la convocatoria ordinaria como para la extraordinaria, será la media aritmética de las tres partes (MATLAB, NORMALIZACIÓN, DAO), teniendo en cuenta que es necesario aprobar cada una de dichas partes para aprobar la asignatura. De no ser así, se le calificará con la nota máxima de 4,00.

En esta opción **no** se guardará la nota de la parte que se apruebe.

Bibliografía (básica y complementaria)

Bibliografía básica

Parte de MATLAB:

- de Carrera Amuriza, Ana R y Martínez Nebreda Margarita, 2004. Introducción a Matlab y la creación de interfaces gráficos Editorial Universidad del País Vasco.
- Pérez López, Cesar, 2002. Matlab y sus aplicaciones en las ciencias y la ingeniería. Editorial Pearson Educación.

Parte de NORMALIZACIÓN:

- Preciado, C., y Moral, F.J., 2004. Normalización en el Dibujo Técnico. Editorial Donostiarra. San Sebastián.
- Félez, J. y Martínez, M.L. 1.988. Dibujo Industrial. Editorial Síntesis. Madrid

Parte de DAO:

- Reyes Rodríguez, Antonio Manuel, 2015 AutoCAD 2016 Manual Imprescindible. Editorial ANAYA MULTIMEDIA

Bibliografía complementaria

- Trazado Geométrico. 1992. González Monsalve, M., y Palencia Cortes, J. Editan los autores. Sevilla.
- Dibujo Técnico. 1984. Rodríguez de Abajo, F.J., y Álvarez Bengoa, V. Ed. Donostiarra. San Sebastián.

Otros recursos y materiales docentes complementarios

Páginas web

- <http://students.autodesk.com/>
- <http://eii.unex.es>