

Evaluación de Bachillerato para el Acceso a la Universidad de Extremadura

Curso 2016-2017

Asignatura: CULTURA AUDIOVISUAL II
minutos

Tiempo máximo de la prueba:90

Estructura de la prueba

La prueba constará de dos opciones A y B, El alumno elegirá una , debiendo indicar con claridad la opción seleccionada.

En caso de realizarse mezcla de ítems de opciones diferentes, se considerará como elegida la correspondiente al primero, opción A

En cada opción se propondrán 4 preguntas que tendrán las siguientes características

- Dos preguntas de opción múltiple.
- Una pregunta de opción semiabierta.
- Una pregunta que corresponde a la categoría de “abierta”

Criterios generales de evaluación

- La organización y estructura lógica de los contenidos.
- La utilización de una terminología adecuada y específica.
- Originalidad.
- Calidad gráfica y expresiva.
- Utilización de todos los apartados propuestos como obligatorios.

Criterios específicos de corrección

Opción A

- En cada una de las preguntas de opción múltiple la puntuación máxima será de 1,5 puntos
- La pregunta de opción semiabierta se valorará con una puntuación máxima de 1,0 punto.
- En la pregunta de opción considerada “Abierta “ se valorará en la realización de un storyboard , los siguientes aspectos:

Dibujo

- Color
- Tazo
- Expresión
- Limpieza

-

Adecuación del sonido.

Ideación del montaje.

Coherencia y cohesión de la información.

Originalidad.

El valor de esta pregunta será como máximo de 6,0 puntos

Opción B

-En cada una de las preguntas de opción múltiple la puntuación máxima será de 1,5 puntos

-La pregunta de opción semiabierta se valorará con una puntuación máxima de 1,0 punto.

-En la pregunta abierta se valorará la capacidad de análisis de un storyboard dado a través de la observación de aspectos formales y compositivos en cada una de las viñetas como:

Formato.

Encuadre

Tipo de plano

Luz

Angulación o punto de vista

Profundidad de campo

Inclusión adecuada del sonido

El valor de esta pregunta será como máximo de 6,0 puntos