

# Inclusión de la perspectiva de género en la Asignatura de Software I

## Resumen

incorporar la perspectiva de género en la Asignatura de Software I con primera fase para introducir en cursos académicos posteriores la perspectiva de género en el Grado de Ingeniería Informática

## Objetivos

- Incorporar actividades que promuevan la perspectiva de género en el contexto de la Ingeniería de Software.
- Ofrecer una guía académica que tenga en cuenta la perspectiva de género.
- Realizar un estudio mixto sobre la percepción de los estudiantes acerca de la brecha de género en contextos tecnológicos.

## Entidad que ha propuesto o desarrollado la experiencia

Universidad de Salamanca

## Autoría

Dr. Francisco José García-Peñalvo, Dr. Juan José Mena Marcos, Dra. Carina González González y Alicia García-Holgado

## Resultados

### Dirección web en la que encontrar más información

<https://repositorio.grial.eu/bitstream/grial/1326/1/educando-para-la-igualdad-en-la-universidad.pdf>

# IMPLEMENTACIÓN DE LA EXPERIENCIA EN LA UEx

## Descriptores

perspectiva de género, docencia, ingeniería informática

## Titulación para la que puede resultar útil

Ingeniería Informática

## Rama de conocimiento para la que puede resultar útil

Ingeniería Informática

## Materia de conocimiento para la que puede resultar útil

Ingeniería de Software

## Competencias transversales para el desarrollo profesional a las que contribuye

Las competencias que aparecen a continuación son las competencias por las que apuesta la Universidad de Extremadura (trabajo en equipo, técnicas y habilidades para una comunicación efectiva, liderazgo, resolución de problemas, gestión del tiempo, aspectos legales, gestión socioemocional, perspectiva de género, compromiso ciudadano global, digitalización, responsabilidad ética y de sostenibilidad, globalización).

Trabajo en equipo, Técnicas y habilidades para una comunicación efectiva, Resolución de problemas, Gestión del tiempo, Perspectiva de género, Digitalización, Responsabilidad ética y de sostenibilidad

## Número de estudiantes que puede participar en la implementación de la experiencia en la UEx

72

## Asignatura para la que se propone la experiencia

Ingeniería de Software

## Viabilidad de implementación de la experiencia en la UEx

La experiencia es viable en la UEx

Posibilidades didácticas

## **OBSERVACIONES**